



gent:

09
District

Fyxxi

JE EIGEN CODE CITY ORGANISEREN

Code City is een project van de [e-inclusiewerking](#) van District09 en Stad Gent, i.s.m. [Fyxxi](#).

Code City vond in Gent al plaats in het voorjaar van 2018, 2019, 2020 en 2023. Het doel is elk jaar hetzelfde: Kinderen spelenderwijs de basis van programmeren aanleren. In 2018 deden ze dat met een Minecraft-CodeUur. In 2019 gingen ze aan de slag met Bluebot-robotjes. In de laatste edities werken ze met micro:bit, een microcomputertje met LED-lichtjes. Met de micro:bits trekt Code City ook voor de eerste keer naar het eerste jaar secundair onderwijs. Na de Code City les krijgt de school het micro:bit pakket cadeau zodat de leerlingen de codeerles zelf kunnen doorgeven aan andere klassen. In deze handleiding lees je hoe we het project aangepakt hebben en geven we je tips om in jouw gemeente of organisatie iets gelijkaardigs op poten te zetten.

Organiseer je zelf een Code City project? Laat het ons zeker weten via codecity@stad.gent zodat we je initiatief mee bekend kunnen maken.

We wensen je alvast veel succes!

Jelle Beuselinck

Isabel Allaert

District09

Fyxxi



Deze handleiding valt onder een Creative Commons licentie. Mits naamvermelding mag je ze delen en hergebruiken voor niet-commerciële doeleinden.



INHOUD

Samenwerking met partners	3
Wie kan je helpen om scholen te contacteren?	3
Wie heeft inhoudelijke expertise rond coderen?	3
Wie kan je helpen om coaches te vinden?	3
Wat wil je doen?.....	4
Timing	5
Lanceringsmoment	5
Slotmoment	5
huisstijl en communicatie-items	6
Gedrukt promomateriaal	6
Digitaal promomateriaal	6
Drukwerk voor de lessen.....	6
oproep voor coaches	7
Facebook.....	8
Nieuwsbrief.....	8
LinkedIn	8
Oproep voor scholen	10
Workflow in communicatie met coaches en scholen	11
STAP 1A: Coach meldt zich aan.....	11
Stap 1B: school meldt zich aan	12
STAP 2: coach volgt een infosessie	13
Stap 3: coach en school matchen en opvolgen	14
Praktische zaken	15
Materiaal	15



SAMENWERKING MET PARTNERS

Een project als Code City zet je best niet alleen op. De eerste stap is het vinden van de juiste partners.

Wie kan je helpen om scholen te contacteren?

Spreek zeker de schepen van Onderwijs van jouw gemeente aan om je project te steunen en mee te communiceren. Een rechtstreekse contactpersoon per school is ideaal. Die kan meteen de juiste mensen aanspreken of mailen. We hebben gemerkt dat het moeilijk is om als 'onbekende persoon/organisatie' flyers of mails bij de juiste persoon (directie en/of leerkrachten derde graad) te krijgen.

Zorg dat je zeker de scholen van de verschillende netten bereikt: gemeentescholen, scholen van het gemeenschapsonderwijs en scholen uit het vrije net. Elk net heeft zijn eigen pedagogische begeleidingsdienst. Zij zijn een interessante partner voor projecten als Code City omdat ze contacten hebben met de scholen en vaak al projecten of vorming voor scholen georganiseerd hebben.

Wie heeft inhoudelijke expertise rond coderen?

Is er in jouw gemeente een organisatie bezig met coderen en/of makersactiviteiten? Dan zijn zij waarschijnlijk een goede partner om te betrekken. Kijk ook eens op www.stem-academie.be voor organisaties in jouw buurt.

Zijn er geen zulke organisaties in jouw omgeving? Je kan ook terecht bij Fyxxi. Zij werken in heel Vlaanderen en zijn Code City-partner in Gent. www.fyxxi.be

Wie kan je helpen om coaches te vinden?

Je kan een oproep zetten **in lokale krantjes** of via de **website** of **sociale media** van je gemeente. Misschien staan er op openbare plaatsen wel schermen of aanplakborden waar je iets kan op posten?

Breng zeker ook mensen uit het **bedrijfsleven** op de hoogte. Zij kunnen de boodschap binnen hun netwerk verspreiden. Veel bedrijven hebben een doelstelling rond 'maatschappelijk verantwoord ondernemen' en willen zich in dat kader engageren voor sociale projecten. IT-bedrijven zijn zich ook sterk bewust van de (huidige en toekomstige) nood aan werknemers die inzicht hebben in technologie, en zullen projecten voor jongeren zeker genegen zijn.

Een bedrijf kan promotie maken voor Code City, of werknemers motiveren om coach te worden, of sponsoren (bijvoorbeeld computers voorzien, transport van computerklassen regelen...)

Contacteer de **scholen voortgezet onderwijs** die een relevante opleiding aanbieden, bijvoorbeeld een lerarenopleiding of opleiding tot IT'er. Misschien is er wel een specifiek vak waar het CodeUur als praktijkoefening mee kan tellen. In Gent was dat zo bij de opleiding Onderwijskunde van UGent. Een 50-tal studenten gaven in duo's de codeerlessen en deden een mini-onderzoek in 'hun' klassen.

Tip - Zorg voor **voldoende visibiliteit** voor je partners! Een plaatsje op de website, een vermelding in het persbericht en op sociale media zijn leuke incentives om de bedrijven te overtuigen om aan het project deel te nemen.



WAT WIL JE DOEN?

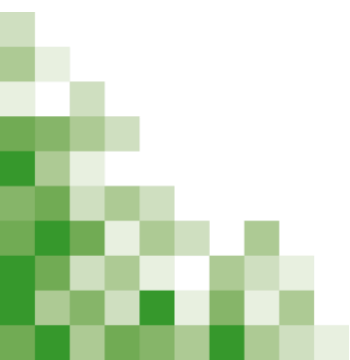
Denk op voorhand goed na over je aanbod aan de scholen. In Gent konden we het oorspronkelijke aanbod uitbreiden, maar dit zorgde wel voor meer logistiek werk.

Oorspronkelijk vroegen we aan de coaches het engagement om 1 les te geven. Aan scholen boden we een les aan in 1 klas.

Toen bleek dat veel coaches bereid waren om meerdere lessen te geven in 'hun' school. We hebben toen aan de deelnemende scholen aangeboden dat de coach in meerdere klassen van de derde graad een Code City les begeleidde. De scholen gingen hier enthousiast op in. De meeste coaches hebben 2 lessen gegeven op een halve dag; enkele enthousiastelingen zelfs 4 lessen op 1 dag.

Enkele tips:

- Niet elke school heeft meer dan 1 klas in de derde graad. Vraag het aantal klassen best op bij de inschrijving van de school, zodat je het aantal mogelijke lessen aan de coach kan communiceren.
- Vraag aan scholen hoeveel klassen van de derde graad geïnteresseerd zijn in een les. Naar heel grote scholen kan je 2 keer een coach sturen (we gaan er hier even vanuit dat je voldoende coaches hebt).
- Op de meeste scholen is er in de namiddag niet genoeg tijd om twee lessen na elkaar te geven. Een Code City les met intro en evaluatie duurt 75 à 90 minuten, dus anderhalf à twee uren. In de namiddag bleken er vaak maar 2 uren te zijn, waardoor er maar tijd was voor 1 codeerles.
- Vraag aan coaches om een halve dag vrij te houden. Vraag of ze 1, 2 of meer lessen willen begeleiden.





TIMING

Baken een periode af waarin alle lessen gegeven worden. Begin met een kick-off en sluit af met een slotmoment. Op die manier geef je scholen en coaches een duidelijk tijdsvenster. Is dit er niet, dan loop je het risico dat op sommige plaatsen de les alsmat verder uitgesteld wordt.

Het tijdsvenster dat je inbouwt, laat je afhangen van het aantal scholen/klassen dat je wil bereiken. In Gent mikten we op een 40-tal codeerlessen per maand waardoor er 4 maanden lagen tussen de eerste en de laatste les. Hou ook rekening met schoolvakanties en drukke periodes. In mei zijn er veel verlengde weekends en daardoor minder lestijden. Een extra les kan er dan soms niet meer bij. Februari, maart en april bleken goede maanden om dit project te doen.

Door een duidelijke periode af te bakenen, kan je er ook een (twee)jaarlijks terugkerend project van maken.

Lanceringsmoment

Het is fijn om een officiële aftrap van je project te hebben. Je kan hierop de pers en alle relevante partners uitnodigen. Wij lanceerden Code City in een school. Pers en schepenen deden mee met de Code City les. Er was gelegenheid om leerkracht, leerlingen en initiatiefnemers te spreken.

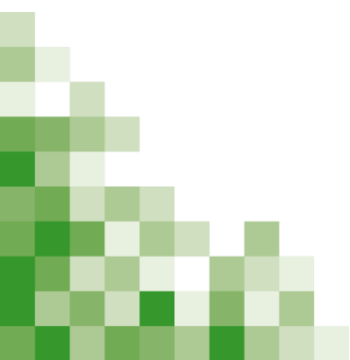
In Gent was het lanceringsmoment de start van de promocampagne bij scholen en coaches. Een alternatief is om het project te lanceren op de eerste 'echte' codeerles, dus op het moment dat je al coaches en scholen gerekruteerd hebt.

Slotmoment

Nadat alle lessen gegeven waren, organiseerden we een bedankingsreceptie voor alle coaches en projectpartners. We nodigden hier opnieuw de pers op uit.

Op dit slotmoment gaven we info over andere mogelijkheden om te coachen (bijv.. bij [CoderDojo](#) en [WeGoStem](#)) en over het vervolg van Code City. We hadden van veel coaches de vraag gekregen wanneer ze nog eens mee konden doen. Aan enthousiasme geen gebrek, dus.

Een leuke randanimatie zijn STEAM-tools die de aanwezigen kunnen uitproberen. Bijvoorbeeld: Bluebots, Osmo, Ozobot, micro:bits, een 3D printer...





HUISSTIJL EN COMMUNICATIE-ITEMS

We lieten een huisstijl en logo voor Code City ontwerpen rond het thema Minecraft (= het thema van de eerste Code City lessen die we uitwerkten). Je vindt de communicatie-items die we maakten op de website van Code City, ter inspiratie.

De uitleg hieronder gaat specifiek over de eerste editie van 2018. In latere jaren veranderde de lesinhoud, maar de communicatie-items bleven in dezelfde – ondertussen herkenbare- huisstijl.

Gedrukt promomateriaal

- Een algemene flyer met info over het project
- Een oproep voor coaches, flyer en poster
- Een oproep voor scholen, flyer
- Een banner voor op het lancerings- en slotmoment



Digitaal promomateriaal

- Website www.codecity.gent. We maakten de website met Wix.
- Mailing via onze nieuwsbrief-tool Flexmail. Dit kan ook via bv. Mailchimp of via een standaard mail. Het voordeel van een tool als Flexmail of Mailchimp is dat je de mail mooi kan opmaken. Bij een gewone mail zijn er minder mogelijkheden en ziet de lay-out er in verschillende mailprogramma's vaak anders uit. Let wel op voor de GDPR-wetgeving.

Drukwerk voor de lessen

- Een evaluatieformulier, in te vullen door de leerlingen
- Een codeerdiploma voor de leerlingen
- Een overzicht met alle naschoolse STEAM-activiteiten in Gent
- Oefenboekjes voor de leerlingen





OPROEP VOOR COACHES

Hoeveel coaches je nodig hebt, hangt af van het aantal scholen dat je wil bereiken.

In Gent zochten we een 100-tal coaches. Daarom deden we via verschillende kanalen een oproep:

- Mails, flyers en posters bij bedrijven en organisaties
- Oproep op de schermen in de bibliotheek
- Flyers op allerhande evenementen waar ICT-minded mensen komen

We gingen ook langs bij Universiteit Gent en Arteveldehogeschool om te polsen of er studenten konden meedoen. Code City werd uiteindelijk als praktijkonderdeel opgenomen in de opleiding Onderwijskunde en Leerkracht. Op die manier hadden we meteen heel wat studentenduo's die een les konden begeleiden.

Dit bericht stuurden we naar mensen en organisaties die potentiële coaches konden bereiken, met de vraag om de oproep verder te verspreiden.



CODE CITY ZOEKT COACHES

Om een codeerles te begeleiden in een Gentse school

Code City zoekt coaches om een codeerles te begeleiden in een klas van 10-13 jarigen. De leerlingen programmeren met Micro:bit en leren zo de basisprincipes van programmeren.



Je hoeft geen doorwinterde programmeur of IT-specialist te zijn. Een gezonde nieuwsgierigheid en enthousiasme om kinderen iets bij te leren zijn het belangrijkste.

Wat mag je verwachten?

- Je krijgt een **uitgebreide briefing en handleiding** met de opdracht. We geven je ook tips om met kinderen aan de slag te gaan rond programmeren.
- Je begeleidt een klas bij een eenvoudige programmeeroefening die **2 lesuren** in beslag neemt. Je kiest samen met de leerkracht wanneer die zal plaatsvinden. De leerkracht is aanwezig en doet mee. Je staat dus niet alleen voor de klas.
- We zoeken **een school in jouw buurt** zodat je je niet ver hoeft te verplaatsen. Wil je graag naar een specifieke school, laat het dan zeker weten!

Ga je liever niet alleen? Nodig gerust een vriend(in), collega, familie... uit om samen te coachen.

SCHRIJF JE IN VIA [CODECITY.GENT](https://codecity.gent)





Zo veel mogelijk kanalen

Probeer via zo veel mogelijk kanalen je oproep te verspreiden. Hieronder vind je voorbeeldtekstjes per digitaal medium:

Facebook

Code City zoekt Gentse basisscholen en enthousiaste coaches, voor een codeerles in de klas. Lees er alles over op www.codecity.gent, en schijf snel in!

Als je een filmpje maakt, is dat natuurlijk ook leuk om te delen. Zorg er zeker voor dat je post 'openbaar' staat, zodat mensen hem kunnen delen.

Nieuwsbrief

Gezocht: scholen en coaches voor het Code City-project!

Code City, een initiatief van District09, Stad Gent en Fyxxi, biedt Gentse basisscholen gratis een codeerles en STEAM-nascholing voor leerkrachten. Je school inschrijven kan nog tot 15 december, dus wacht niet te lang!

Code City zoekt ook enthousiaste coaches die een codeerles willen begeleiden. Bedrijven en organisaties die hun medewerkers motiveren om te komen coachen, worden als partner vermeld in alle communicatie rond het project.

Geïnteresseerd om als school, coach of bedrijf mee te doen met Code City? Kijk op www.codecity.gent/doe-mee voor verdere info!

LinkedIn

Vanuit een 'bedrijfsgerichte' account:

Gezocht: coaches voor het Code City-project!

Code City, een initiatief van District09, Stad Gent en Fyxxi, biedt Gentse basisscholen gratis een codeerles en STEAM-nascholing voor leerkrachten. Code City zoekt enthousiaste coaches die een codeerles willen begeleiden. Bedrijven en organisaties die hun medewerkers motiveren om te komen coachen, worden als partner vermeld in alle communicatie rond het project.

Interesse? Schrijf in via www.codecity.gent/doe-mee en maak Code City mee tot een succes!

Vanuit een meer algemene account (gericht op onderwijs en bedrijven):

Gezocht: scholen en coaches voor het Code City-project!

Code City, een initiatief van District09, Stad Gent en Fyxxi, biedt Gentse basisscholen gratis een codeerles en STEAM-nascholing voor leerkrachten. Je school inschrijven kan nog tot 15 december, dus wacht niet te lang! We zoeken ook enthousiaste coaches die een codeerles willen begeleiden. Bedrijven en organisaties die hun medewerkers motiveren om te komen coachen, worden als partner vermeld in alle communicatie rond het project.

Interesse? Schrijf in via www.codecity.gent/doe-mee en maak Code City mee tot een succes!



Mail naar bedrijven

Met Code City willen District09, Stad Gent en Fyxxi elk kind kansen geven voor de digitale toekomst. Programmeren en computationeel denken worden alsmaar belangrijker. Daarom trekken we in het voorjaar van 2023 opnieuw naar de Gentse scholen met een codeerles. Hiervoor zoeken we nog een groot aantal coaches die een klas (10-13 jarigen) 2 lessen willen begeleiden.

Word partner van Code City!

Staat uw bedrijf achter de doelstelling van Code City om elk kind kansen te geven voor de digitale toekomst? Word dan partner van het project!

Partner worden van het project houdt in dat het bedrijf medewerkers motiveert om coach te worden (binnen of buiten de werkuren). Het infomoment waarop we coaches meer informatie geven duurt anderhalf uur. De codeerles neemt 2 lessen van 50 minuten in beslag. Verder wordt er geen tijdsinvestering verwacht van de coaches.

Vorige editie bereikten we 4150 leerlingen, begeleid door 195 coaches van o.a. TomTom, SumoCoders, UGent, Artevelde, Showpad, MPiris, Sirius, The Reference, IT-Planet, NGDATA, Tengu, 3sign, Agfa HealthCare. Het zou fijn zijn als uw bedrijf hierbij wil aansluiten.

Waarom Code City steunen?

- U toont dat uw bedrijf begaan is met de samenleving en het onderwijs.
- U zet het belang van digitale vaardigheden voor (toekomstige) jobs in de verf.
- U biedt uw medewerkers een unieke ervaring.

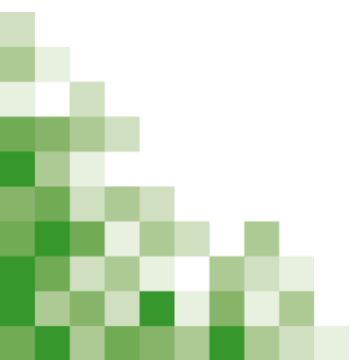
Wat biedt Code City?

Als u medewerkers overtuigt om coach te worden, stellen wij daar het volgende tegenover:

- Uw logo als partner op de website van Code City (codecity.gent/partners).
- Vermelding op sociale media, in de aanloop naar het project en als 'uw' coaches hun codeerles geven.
- Vermelding in de nieuwsbrief van de e-inclusiewerking van de Stad en District09.
- Vermelding in communicaties naar de pers.
- Uw logo als partner op de projectvideo.

Heeft u ook interesse om partner te worden? Laat mij zo snel mogelijk iets weten. Als er nog vragen zijn, contacteer ons gerust.

Alle informatie vindt u ook terug op onze website (codecity.gent). We bezorgen u graag de nodige communicatiemiddelen om uw medewerkers aan te moedigen om deel te nemen.





OPROEP VOOR SCHOLEN

We contacteerden de Gentse scholen in eerste instantie per mail. Alle scholen ontvingen ook een brief en flyer met een oproep om gratis aan Code City deel te nemen.

Mail naar scholen

CODE CITY in jouw klas met gratis codeerlessen? Schrijf nu in via www.codecity.gent

Interesse in een **codeerles in de derde graad**? Je leerlingen onderdompelen in computationeel denken en STEAM? Een IT-coach uit het werkveld in de klas? Doe dan mee met het project Code City van Stad Gent, District09 en Fyxxi!

Programmeren en computationeel denken worden alsmear belangrijker. Hoe vroeger kinderen hiermee kennis maken, hoe beter. Met Code City willen we alle Gentse scholen mee in de digitale toekomst!

Concreet

- In elke school komt in één klas (derde graad) een vrijwillige coach een codeerles geven. Hierin leren de kinderen op twee lesuren tijd de basis van programmeren. De leerkracht hoeft niets voor te bereiden en doet gewoon mee.
- We werken dit jaar met Micro:bit, een microcomputertje met LED-lichtjes.
- Na de les krijgt je school het pakket Micro:bits cadeau zodat de leerlingen de codeerles zelf kunnen doorgeven aan andere klassen.

Dit alles is voor de school helemaal gratis!

Schrijf je met je school in voor 23 december op www.codecity.gent

Code City is een project van District09, Stad Gent en Fyxxi.

Alle Gentse basisscholen en secundaire scholen met een 1ste graad kunnen meedoen.

Meer informatie over het project op www.codecity.gent



WORKFLOW IN COMMUNICATIE MET COACHES EN SCHOLEN

Hieronder vind je de workflow zoals we ze in 2023 aangepakt hebben en waarbij we de 'lessons learned' van de pilootversie meenamen.

Bij het pilootproject (2018) hebben we alle communicatie met scholen en coaches zelf gedaan. Dit werkte prima, maar was enorm veel werk en heen-en-weer gemail. Sinds 2019 laten we de coaches zelf contact opnemen met 'hun' school om het tijdstip van hun codeerles(sen) af te spreken.

STAP 1A: Coach meldt zich aan

Coaches meldden zich aan via een Microsoft Forms, met volgende velden:

Contactgegevens

- Voornaam
- Familiennaam
- E-mailadres
- Telefoonnummer (*We bellen je enkel als het echt nodig is.*)
- Wat is de naam van je bedrijf waar je werkt of school waar je studeert?

Matching met school

- Heb je een voorkeur om in een lagere school of in het eerste jaar middelbaar te coachen?
 - Ik ga liever naar een lagere school (5e/6e leerjaar).
 - Ik ga liever naar een middelbare school (1e jaar).
 - Dat maakt voor mij niet uit.
- Zou je in het Bijzonder Onderwijs willen coachen? *Er zijn in Gent een tiental scholen in het Bijzonder Onderwijs. Hier gaan kinderen met een fysieke of verstandelijke beperking of met leerstoornissen naar school. De klassen zijn er kleiner maar de diversiteit groter. Je past de oefening aan aan de leerlingen, in overleg met de leerkracht.*
 - Ja, graag!
 - Eventueel, maakt niet uit voor mij.
 - Nee, toch niet helemaal mijn ding.
- Wil je graag in een specifieke school of regio (in Gent) coachen? *Bijvoorbeeld de school van je kinderen, een school waar je een leerkracht kent, de school dichtst bij jouw werk of woonplaats...*

Coaching

- Wil je een coach-compagnon? *Als coach geef je eerst een algemene intro en verduidelijk je enkele begrippen. Daarna gaan de kinderen in groepjes aan de slag en help je hen als ze vast zitten. Je kan de coach-opdracht alleen doen, maar het is ook fijn om het met 2 te doen. De keuze is aan jou. De leerkracht volgt de les mee, die is verantwoordelijk voor de goede orde in de klas.*
 - Ja, ik ken zelf iemand die samen met mij wil coachen.
 - Ja, ik heb graag dat Code City een compagnon voor mij zoekt.
 - Ik zie het helemaal zitten om alleen voor de klas te staan (samen met de leerkracht natuurlijk).
- Wie wordt jouw coach-compagnon? *Geef aub naam en mailadres van je compagnon door en laat deze persoon zich ook inschrijven.*
- Inschrijving infomoment. *Op het infomoment krijg je alle praktische en inhoudelijke informatie over de les en 'jouw' school. Dit vindt plaats op*
 - Meerkeuze lijst met infomomenten en optie 'ik kan niet aanwezig zijn'
- Nog vragen of opmerkingen?



Zo snel mogelijk na inschrijving kregen ze een eerste mail:

Dag <naam>,

Bedankt voor je aanmelding als coach voor Code City. Fijn dat je de Gentse kinderen mee op weg wil zetten naar de digitale toekomst!

Je bent vast nieuwsgierig hoe het nu verder gaat. Daarom een overzichtje.

Naar welke school ga ik?

We zijn momenteel bezig met de promotie bij de Gentse basisscholen. Ten laatste eind januari zullen de inschrijvingen rond zijn. We 'matchen' dan de scholen met de coaches.

Wanneer geef ik de codeerles?

Alle lessen worden tussen februari en mei 2023 gegeven. De precieze dag en tijdstip spreek je af met de school.

Wanneer krijg ik alle info?

Voor de oefening in de klas werken we met Micro:bit. Dat zijn microcomputertjes waarmee kinderen spelenderwijs leren programmeren. We zorgen voor een opdrachtenfiche voor de leerlingen en een handleiding voor jou.

Je schreef in voor het infomoment op <datum, uur en plaats>. We geven je dan de praktische uitleg en leggen je de oefening haarfijn uit. Je kan dan ook het lesmateriaal uitproberen.

Heb je in tussentijd nog vragen, aarzel dan niet om ons te contacteren via codecity@stad.gent.

Stap 1B: school meldt zich aan

We maakten een aanmeldformulier met Microsoft Forms. In de mails en op de website werd daarnaar doorgelinkt. Dit vroegen we op:

- Schrijf je in als basisschool of secundaire school? *In elke ingeschreven school komt in één klas (3e graad lager of 1e jaar secundair) een vrijwillige coach en codeerles geven.*
 - Ik schrijf mijn LAGERE SCHOOL in (derde graad)
 - Ik schrijf mijn MIDDELBARE SCHOOL in (eerste jaar)
- Naam school
- Adres school
- Aantal klassen in de derde graad die geïnteresseerd zijn in een codeerles *Er komt een coach naar minstens 1 klas. Als veel coaches zich aanmelden, kunnen meer klassen deelnemen. Daarom weten we graag hoeveel klassen (derde graad) van jouw school er maximum willen meedoen.*

Contactgegevens

Geef hieronder aub de gegevens van de persoon waar wij en de coach contact mee kunnen opnemen om af te stemmen over de codeerlessen.

- Voornaam contactpersoon
- Familiennaam contactpersoon
- E-mailadres contactpersoon
- Gsm contactpersoon
- Back-up contactpersoon (naam, e-mail, gsm) *We vragen een back-up contact op te geven om verder te kunnen afstemmen als de contactpersoon onbereikbaar zou zijn.*



Praktische organisatie

- Heeft de klas waar de codeerles plaatsvindt voldoende computers ter beschikking? *Reken op 1 pc/laptop/chromebook per 2 leerlingen*
 - Ja
 - Nee
- Hoeveel laptops zouden nog nodig zijn om de codeerles te kunnen geven?
- Hoe vertrouwd is de klas waar de codeerles zal plaatsvinden met programmeren en/of Micro:bits? *1 ster is geen tot weinig ervaring, 5 sterren is zeer ervaren. Heb je geen idee? Geef dan 1 ster in.*
- Heb je interesse in een gratis pedagogische studiedag (3u)? *Code City verloot 12 gratis studiedagen ter waarde van €500. De studiedagen worden verzorgd door Fyxxi, een Gentse organisatie met jarenlange expertise rond STEAM in Onderwijs. Leerkrachten krijgen tools en tips om te leren werken aan de nieuwe eindtermen rond computationeel denken. De studiedagen kunnen ingepland worden in het najaar.*
 - Ja, wij komen graag in aanmerking
 - Nee, wij hebben al ruime expertise rond STEAM
 - Andere:

Tip

- We hadden een aantal scholen die meerdere keren inschreven. De leerkrachten wisten het meestal niet van elkaar. Hou dit goed in de gaten.

Zo snel mogelijk na inschrijving kregen de contactpersonen een eerste mail:

Dag <naam>,

Fijn dat je <naam school> hebt aangemeld voor Code City!

Dit voorjaar komt een vrijwillige coach bij jullie een codeerles begeleiden. De leerlingen gaan met Micro:bit-computertjes aan de slag en leren spelenderwijs de basis van programmeren. Dit zal 2 lessen in beslag nemen. De Micro:bits blijven na de codeerles in jouw school, dan kan je er zelf verder mee werken en andere klassen stimuleren.

We laten je zo snel mogelijk weten wie er op jouw school komt coachen. Je kan dan samen met de coach een geschikt moment vastleggen voor de codeerles, later in het voorjaar.

Tips:

- Een aanrader is om met 'afdruk samenvoegen' te werken in MS Office. Hiermee kan je in een Word-document gegevens uit een Excel-tabel invoegen en automatisch mails laten versturen. Zeker als je veel scholen en veel coaches hebt, is dit een aan te raden methode (zie verder voor meer uitleg en een handleiding).
- Als je niet met 'afdruk samenvoegen' werkt, is het handig om bij elke algemene mailing de naam van de school in de header te vermelden, bijv. 'School x doet mee met Code City!', anders geraak je op den duur verstrikt in gelijkaardige mails. Ook bij mails naar coaches kan je best elke keer de school vermelden, zodat je gemakkelijk kan opzoeken in je mails.

STAP 2: coach volgt een infosessie

Tijdens de infosessie kregen de coaches inhoudelijke en praktische info. De presentatie van deze infosessie met extra uitleg vind je op www.codecity.gent.

Na het infomoment matchen we de coaches met hun scholen, rekening houdend met de voorkeur die ze in het formulier opgaven.



Stap 3: coach en school matchen en opvolgen

Op basis van de input uit het inschrijfformulier en de infomomenten maakten we een Excel lijst om coaches aan scholen te koppelen en stelden we een kennismakingsmail op.

Via 'afdruk samenvoegen' voegden we deze velden in een Worddocument en lieten we automatisch verzenden via Outlook. Dit klinkt misschien ingewikkeld, maar eens je het gedaan hebt, merk je dat het niet zo moeilijk, maar wel ongelooflijk handig is. [Lees zeker de handleiding 'afdruk samenvoegen' van Microsoft.](#)

Tip - zorg ervoor dat de mails niet meteen verzonden worden, zodat je eventueel nog kleine aanpassingen kan doen bij scholen waar de standaardmail niet helemaal van toepassing is. Je doet dit door het vakje 'bij verbinding direct verzenden' uit te zetten in Outlook. Dit vind je bij 'Bestand', 'Opties voor Outlook' 'Geavanceerd'.

Dag <naam coach> en <naam leerkracht>,

*Ik stel jullie graag aan elkaar voor. <naam leerkracht> schreef **<naam school>** in. <naam coach> komt als coach naar de school, om een Code City les met micro:bits te geven. Hieronder jullie contactgegevens zodat jullie elkaar kunnen contacteren:*

<naam leerkracht>: <mail leerkracht> <tel leerkracht>

<naam coach>: <mail coach> <tel coach>

Adres van de school: <adres school>.

Volgens ons inschrijvingsformulier heeft de school voldoende pc's. Jullie kunnen nu samen een tijdstip voor de codeerles afspreken, ergens tussen februari en juni.

Hou ons zeker op de hoogte wanneer de les(sen) doorgaat via codecity@stad.gent

Als je nog vragen hebt, contacteer mij gerust.



PRAKTISCHE ZAKEN

Materiaal

- Wees je ervan bewust dat schoolinfrastructuur soms zware beperkingen heeft. Zo waren er klaslokalen waar nauwelijks elektriciteit voor handen was. Geef zeker verdeelstekkers mee zodat er max 2 stopcontacten nodig zijn.
- Zorg dat er steeds iemand van de projectleiding telefonisch bereikbaar is tussen 7.45u en 8.30, en tussen 12.30u en 13.30u. Dit zijn de momenten waarop eventuele problemen met materiaal of levering opduiken.
- Wij werkten voor het vervoer van laptops met een fietskoerier, maar je kan het materiaal uiteraard ook zelf vervoeren. We borgen het materiaal op in enkele handbagage reiskoffers. Dit was erg handig: op vlakke vloeren kan je er meerdere tegelijk vooruit rollen, en op trappen hoef je niet alles tegelijk te dragen.
- Vermijd om materiaal te (laten) leveren na de schooluren. Als het niet anders kan, maak dan duidelijke afspraken wie het materiaal zal ontvangen (buitenschoolse opvang, poetsploeg...) en waar het zal worden gezet. Zo voorkom je dat coaches en leerkrachten de dag erna het materiaal niet vinden.

VEEL SUCCES MET JOUW CODE CITY!

